

Pengembangan dan Implementasi Antar Muka Website Perusahaan sebagai Media Informasi pada PT PDPDE Hilir

*Development and Implementation of a Corporate Website Interface
as an Information Medium at PT PDPDE Hilir*

Indah Permatasari & Freddy Kurnia Wijaya

UIN Raden Fatah Palembang
indahpermatasari88816@gmail.com

Submitted:	Revised:	Accepted:	Published:
Aug 27, 2026	Sep 24, 2026	Oct 5, 2026	Oct 10, 2026

Abstract

Communicating information through a corporate website requires coherence among its information structure, navigation, visual presentation, and corporate identity. This study aimed to describe the development and implementation of the PT PDPDE Hilir website interface as a medium for corporate information. The study employed a descriptive qualitative approach. Data were collected through direct observation of the existing website, documentation of pages and interface structure, and discussions with the field supervisor and relevant parties. The development process included identifying information and interface requirements, designing a prototype using Figma, and implementing the design using HTML and CSS through Visual Studio Code. The development results showed the organization of the navigation structure, corporate information, content grouping, page layout, and interface appearance. The website structure comprises the main sections Home, About Us, Services, Media & Information, and Contact, along with the Latest News and Activity Gallery submenus, which were implemented as separate pages. This development integrated information organization, interface design, and technical implementation to produce a more structured medium for corporate information while preserving PT PDPDE Hilir's visual identity. The practical contribution of this study is an account of the interface development process that can serve as a reference for developing websites for similar companies.

Keywords: Corporate Website; User Interface; Website Development; Figma; Corporate Information

Abstrak: Penyampaian informasi melalui *website* perusahaan memerlukan keterpaduan struktur informasi, navigasi, penyajian visual, dan identitas perusahaan. Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan pengembangan dan implementasi antarmuka *website* PT PDPDE Hilir sebagai media informasi perusahaan. Penelitian menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif. Data dikumpulkan melalui observasi langsung terhadap *website* yang tersedia, dokumentasi halaman dan struktur antarmuka, serta diskusi dengan pembimbing lapangan dan pihak terkait. Proses pengembangan mencakup identifikasi kebutuhan informasi dan antarmuka, perancangan prototipe menggunakan Figma, serta implementasi menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code. Hasil pengembangan menunjukkan penataan struktur navigasi, informasi perusahaan, pengelompokan konten, tata letak halaman, dan tampilan antarmuka. Struktur *website* mencakup bagian utama Beranda, Tentang Kami, Layanan, Media & Informasi, dan Kontak, serta submenu Berita Terbaru dan Galeri Kegiatan yang diimplementasikan sebagai halaman tersendiri. Pengembangan ini mengintegrasikan pengorganisasian informasi, perancangan antarmuka, dan implementasi teknis untuk menghasilkan media informasi perusahaan yang lebih terstruktur dengan tetap mempertahankan identitas visual PT PDPDE Hilir. Kontribusi praktis penelitian ini berupa gambaran proses pengembangan antarmuka yang dapat menjadi rujukan bagi pengembangan *website* perusahaan sejenis.

Kata Kunci: Website Perusahaan; Antarmuka Pengguna; Pengembangan Website; Figma; Informasi Perusahaan

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi mendorong perusahaan untuk memanfaatkan media digital dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat dan pihak yang berkepentingan. Pemanfaatan media digital memungkinkan informasi perusahaan disampaikan secara lebih luas serta dapat diakses tanpa terbatas pada waktu dan tempat. Salah satu media yang dapat digunakan dalam penyampaian informasi tersebut adalah website perusahaan. Website dapat digunakan untuk menyajikan berbagai informasi, seperti identitas perusahaan, profil, layanan, kegiatan, dan informasi kontak secara terstruktur. Penelitian mengenai website sebagai media informasi menunjukkan bahwa website organisasi dapat berfungsi sebagai sumber informasi (Juniantoro et al., 2022; Syarif et al., 2024; Balkis & Oktaviani, 2023).

Selain informasi yang disediakan, antarmuka merupakan salah satu bagian penting dalam penggunaan website karena menjadi bagian yang berhubungan langsung dengan pengguna ketika mengakses dan berinteraksi dengan website. Penyusunan tata letak, navigasi, warna, tipografi, gambar, serta elemen visual lainnya perlu diperhatikan agar informasi dapat disajikan secara terstruktur dan mudah dipahami. Penelitian mengenai usability website menunjukkan bahwa aspek antarmuka dan kemudahan penggunaan berkaitan dengan kemampuan pengguna dalam memahami serta menggunakan website. Oleh karena itu,

pengembangan antarmuka perlu memperhatikan keteraturan penyajian informasi dan kemudahan pengguna dalam mengakses informasi yang tersedia (Setiyanto & Yasin, 2023; Suhendra et al., 2021; Nuriman & Mayesti, 2025; Yudhakesuma et al., 2022; Firmansyah et al., 2025).

PT PDPDE Hilir merupakan perusahaan yang bergerak di sektor hilir energi dan berkedudukan di Kota Palembang, Provinsi Sumatera Selatan. Dalam menjalankan kegiatan usahanya, PT PDPDE Hilir memiliki beberapa bidang usaha, yaitu Ritel Bahan Bakar, Pengelola Kawasan, dan Logistik Tambang. Berbagai kegiatan tersebut berkaitan dengan informasi mengenai profil perusahaan, layanan usaha, kegiatan perusahaan, serta informasi lain yang perlu diketahui oleh masyarakat dan pihak yang berkepentingan. Oleh karena itu, website perusahaan dapat dimanfaatkan sebagai salah satu media untuk menyajikan informasi mengenai PT PDPDE Hilir secara terstruktur dan mudah diakses (Syarif et al., 2024; Juniantoro et al., 2022).

Dalam pelaksanaan Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir, penulis melakukan kegiatan yang berfokus pada pengembangan dan implementasi antarmuka website perusahaan. Kegiatan diawali dengan meninjau website yang telah digunakan sebelumnya untuk memahami kondisi antarmuka, struktur halaman, dan penyajian informasi yang tersedia. Hasil tinjauan tersebut menjadi dasar dalam melakukan pengembangan antarmuka website dengan mempertimbangkan penyusunan informasi, tata letak halaman, navigasi, serta elemen visual yang digunakan pada website perusahaan (Syarif et al., 2024; Maula & Utomo, 2025; Balkis & Oktaviani, 2023; Yudhakesuma et al., 2022).

Tahap selanjutnya dilakukan dengan menyusun tampilan antarmuka menggunakan Figma sebagai acuan visual sebelum diterapkan ke dalam website. Penyusunan tampilan tersebut mencakup tata letak, pemilihan elemen visual, penggunaan warna dan tipografi, serta penempatan konten pada setiap halaman. Setelah tampilan disusun, tahap selanjutnya adalah mengimplementasikan antarmuka ke dalam bentuk website menggunakan HTML dan CSS. Implementasi dilakukan pada beberapa halaman informasi perusahaan, meliputi halaman utama, tentang perusahaan, layanan, media informasi, galeri, dan kontak (Tazkiyah & Arifin, 2022).

Pengembangan antarmuka website perusahaan tidak hanya berkaitan dengan perubahan tampilan visual, tetapi juga berkaitan dengan penyusunan dan penyajian informasi kepada pengguna (Anggita et al., 2025; Maruli et al., 2025; Suhendra et al., 2021). Struktur

informasi dan elemen antarmuka menjadi bagian yang perlu diperhatikan dalam pengembangan website agar informasi perusahaan dapat disampaikan secara terarah. Penelitian bertujuan untuk mengetahui tentang pengembangan antarmuka website menunjukkan bahwa usability, desain, dan kebutuhan pengguna merupakan beberapa aspek yang menjadi pertimbangan dalam pengembangan antarmuka website (Balkis & Oktaviani, 2023; Firmansyah et al., 2025; Yudhakesuma et al., 2022).

METODE

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah metode deskriptif kualitatif. Metode ini digunakan untuk menggambarkan kondisi website berdasarkan hasil pengamatan terhadap tampilan, struktur, dan penyajian informasi pada website yang telah tersedia (Sugiyono, 2022; Afrizal, 2019; Rukin, 2021). Sejalan dengan hal tersebut, (Zakiyah & Islam, 2022) menggunakan metode deskriptif kualitatif dalam perancangan User Interface website, dengan proses perancangan yang mencakup penyusunan konsep, data, dan desain halaman website menggunakan Figma.

Pengumpulan data dilakukan melalui observasi langsung terhadap website PT PDPDE Hilir, dokumentasi terhadap tampilan dan struktur halaman website, serta diskusi dengan pembimbing lapangan dan pihak terkait. Observasi dilakukan untuk mengidentifikasi kondisi struktur navigasi, penyajian informasi, tata letak, serta elemen visual pada website yang telah digunakan sebelumnya. Hasil pengamatan tersebut kemudian digunakan sebagai dasar dalam menentukan bagian website yang perlu dikembangkan dan disesuaikan (Sugiyono, 2022; Kusumastuti & Khoiron, 2019; Herdiansyah, 2019).

Dalam konteks ini, kegiatan Kerja Praktik tidak berfokus pada pembuatan website baru dari awal, melainkan pada pengembangan dan implementasi antarmuka website perusahaan yang telah tersedia. Proses pengembangan dilakukan melalui identifikasi kebutuhan, perancangan antarmuka menggunakan Figma, serta implementasi desain menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code. Pengembangan tersebut mencakup penyesuaian struktur navigasi, pengelompokan informasi, tata letak halaman, dan elemen visual pada website PT PDPDE Hilir (Rukin, 2021; Sugiyono, 2022).

HASIL

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan website PT PDPDE Hilir menghasilkan pembaruan dan implementasi antarmuka website sebagai media penyampaian informasi perusahaan. Pengembangan dilakukan terhadap website yang telah tersedia sebelumnya melalui pembaruan struktur navigasi, penambahan dan pembaruan informasi perusahaan, penataan tata letak, serta penyesuaian elemen visual. Selain memperbaiki bagian yang telah tersedia, pengembangan juga menghasilkan penambahan sejumlah informasi perusahaan yang sebelumnya belum disajikan pada website. Hasil pengembangan tidak hanya berorientasi pada perubahan tampilan, tetapi juga pada peningkatan kelengkapan dan keterorganisasian informasi perusahaan.

Hasil pengembangan menunjukkan bahwa struktur navigasi website terdiri atas lima bagian utama, yaitu Beranda, Tentang Kami, Layanan, Media & Informasi, dan Kontak. Beranda berfungsi sebagai halaman awal yang menyajikan informasi umum mengenai perusahaan. Bagian Tentang Kami digunakan untuk menyampaikan profil dan identitas PT PDPDE Hilir, sedangkan bagian Layanan menyajikan informasi mengenai bidang usaha perusahaan. Selanjutnya, Media & Informasi digunakan untuk menyampaikan berita dan dokumentasi kegiatan perusahaan, sementara Kontak menyediakan informasi yang berkaitan dengan kontak perusahaan. Penyusunan navigasi tersebut menghasilkan pengelompokan informasi berdasarkan jenis dan fungsi konten sehingga informasi perusahaan dapat disajikan secara lebih terstruktur.

Pada bagian 'Tentang Kami, hasil pengembangan menghasilkan penambahan informasi mengenai profil PT PDPDE Hilir yang sebelumnya belum tersedia secara lengkap pada website. Informasi yang disajikan meliputi sejarah singkat perusahaan, visi dan misi, makna logo, jajaran direksi, struktur organisasi, tim dan komunitas, serta perjalanan perusahaan. Informasi tersebut disusun ke dalam beberapa bagian berdasarkan karakteristik dan jenis informasi yang disampaikan. Pengembangan ini menghasilkan halaman profil perusahaan yang lebih komprehensif karena tidak hanya menampilkan identitas dasar perusahaan, tetapi juga memberikan informasi mengenai perkembangan, struktur, nilai, dan identitas perusahaan.

Pada bagian Layanan, hasil pengembangan menunjukkan adanya pembaruan dalam penyajian informasi mengenai tiga bidang usaha PT PDPDE Hilir, yaitu Ritel Bahan Bakar, Pengelola Kawasan, dan Logistik Tambang. Masing-masing bidang usaha ditempatkan pada

bagian tersendiri dan dilengkapi dengan informasi singkat serta elemen pendukung yang relevan. Pengelompokan tersebut menghasilkan penyajian informasi layanan yang lebih sistematis sehingga setiap bidang usaha perusahaan dapat diidentifikasi dan dipahami berdasarkan kategori kegiatannya.

Pada bagian Media & Informasi, hasil pengembangan menghasilkan penambahan dua submenu, yaitu Berita Terbaru dan Galeri Kegiatan. Berita Terbaru digunakan untuk menyajikan informasi mengenai kegiatan dan perkembangan perusahaan, sedangkan Galeri Kegiatan digunakan untuk menyajikan dokumentasi kegiatan dalam bentuk gambar. Penambahan kedua submenu tersebut menunjukkan adanya pengembangan struktur navigasi sekaligus pengelompokan konten berdasarkan bentuk dan jenis informasi. Dengan demikian, informasi aktual dan dokumentasi kegiatan perusahaan dapat ditempatkan pada bagian yang lebih spesifik dalam website.

Pada bagian Kontak, hasil pengembangan menghasilkan penataan informasi kontak perusahaan serta penambahan tombol Hubungi Kami pada navigasi website. Tombol tersebut diarahkan menuju halaman Kontak sehingga pengguna dapat mengakses informasi kontak melalui navigasi utama. Pengembangan ini memperkuat keterhubungan antarkomponen navigasi sekaligus memberikan jalur akses yang lebih jelas menuju informasi kontak perusahaan.

Selain pengembangan struktur dan informasi, penelitian juga menghasilkan penyesuaian terhadap tampilan antarmuka website. Penyesuaian dilakukan pada penempatan teks, gambar, warna, tipografi, navigasi, tombol, serta berbagai komponen antarmuka lainnya. Pengembangan visual tersebut dilakukan dengan tetap mempertahankan identitas visual PT PDPDE Hilir. Penyesuaian tampilan dilakukan untuk menghasilkan antarmuka yang lebih terstruktur dan konsisten pada setiap halaman website.

Tahap perancangan menghasilkan prototype antarmuka setiap halaman menggunakan Figma. Prototype tersebut menjadi acuan dalam menentukan struktur halaman, tata letak, navigasi, penempatan teks dan gambar, warna, tipografi, serta komponen antarmuka lainnya. Penggunaan prototype memungkinkan rancangan visual ditentukan terlebih dahulu sebelum memasuki tahap implementasi sehingga proses pengembangan dapat dilakukan berdasarkan struktur dan tampilan yang telah dirancang. Setelah rancangan selesai, prototype kemudian diimplementasikan ke dalam website menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code.

Hasil akhir implementasi menghasilkan beberapa halaman utama, yaitu Beranda, Tentang Kami, Layanan, Media & Informasi, Berita Terbaru, Galeri Kegiatan, dan Kontak. Secara keseluruhan, hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan website PT PDPDE Hilir mencakup empat aspek utama, yaitu pengembangan struktur navigasi, pengembangan dan penambahan informasi perusahaan, perancangan serta penataan antarmuka, dan implementasi rancangan ke dalam website. Keempat aspek tersebut saling berkaitan dalam menghasilkan website yang memiliki struktur informasi lebih terorganisasi, konten perusahaan yang lebih lengkap, serta tampilan antarmuka yang disusun berdasarkan rancangan visual menggunakan Figma dan diimplementasikan dengan HTML dan CSS.

PEMBAHASAN

Hasil Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir menunjukkan bahwa pengembangan website dilakukan dengan memperhatikan kondisi website yang telah tersedia sebelumnya. Pengembangan tidak hanya berfokus pada perubahan tampilan, tetapi juga mencakup pembaruan informasi, pengembangan struktur navigasi, pengelompokan konten, dan penataan antarmuka. Hal tersebut memiliki keterkaitan dengan penelitian (Hendra & Riti, 2023) yang melakukan perancangan dan implementasi website perusahaan sebagai upaya mengatasi kondisi website sebelumnya yang belum menyajikan informasi secara maksimal. Penelitian tersebut juga menunjukkan bahwa hasil pengembangan website dapat digunakan untuk membantu memenuhi kebutuhan perusahaan dalam penyampaian informasi dan interaksi dengan pelanggan.

Pembahasan Struktur Navigasi dan Pengelompokan Informasi

Pengembangan struktur navigasi pada website PT PDPDE Hilir dilakukan dengan mengelompokkan informasi ke dalam menu Beranda, Tentang Kami, Layanan, Media & Informasi, dan Kontak. Pada bagian Media & Informasi, pengelompokan diperjelas melalui submenu Berita Terbaru dan Galeri Kegiatan. Berita Terbaru digunakan untuk menyajikan informasi mengenai kegiatan dan perkembangan perusahaan, sedangkan Galeri Kegiatan digunakan untuk menyajikan dokumentasi kegiatan dalam bentuk gambar.

Pengelompokan tersebut memiliki keterkaitan dengan penelitian (Wijaya & Testiana, 2026). Dalam penelitian tersebut, kondisi website sebelumnya ditemukan memiliki permasalahan pada konsistensi visual, struktur navigasi, responsivitas, serta kenyamanan

interaksi pengguna. Hasil perancangan ulang kemudian menunjukkan adanya perbaikan pada hierarki visual, kejelasan navigasi, keterbacaan konten, dan kenyamanan interaksi pengguna. Oleh karena itu, pengembangan struktur navigasi pada website PT PDPDE Hilir dilakukan dengan mengelompokkan informasi berdasarkan jenis kontennya agar struktur informasi website lebih teratur.

Pembahasan Kelengkapan dan Penyajian Informasi Perusahaan

Pengembangan website PT PDPDE Hilir juga dilakukan melalui penambahan informasi perusahaan yang sebelumnya belum tersedia pada website. Informasi tersebut meliputi sejarah singkat perusahaan, visi dan misi, makna logo, jajaran direksi, struktur organisasi, tim dan komunitas, serta perjalanan perusahaan. Penambahan informasi dilakukan berdasarkan materi profil perusahaan yang kemudian disusun ke dalam halaman Tentang Kami.

Hasil tersebut memiliki keterkaitan dengan penelitian (Hendra & Riti, 2023). Penelitian tersebut berangkat dari kondisi website perusahaan yang sebelumnya belum terlengkapi secara maksimal dan hanya menampilkan informasi kontak perusahaan. Pengembangan kemudian dilakukan untuk menghasilkan website yang dapat menyajikan informasi perusahaan secara lebih lengkap. Kondisi tersebut memiliki kesamaan dengan kegiatan Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir, yaitu melakukan pengembangan terhadap website yang telah tersedia dengan menambahkan dan memperbarui informasi perusahaan.

Pembahasan penataan dan Konsistens Antar Muka

Penataan antarmuka pada website PT PDPDE Hilir dilakukan melalui penyesuaian posisi teks, gambar, warna, tipografi, navigasi, tombol, dan komponen antarmuka lainnya. Penyesuaian tersebut diterapkan pada beberapa halaman website dengan mempertahankan keterkaitan visual antarbagiannya. Warna hijau digunakan sebagai salah satu warna utama karena merupakan bagian dari identitas visual PT PDPDE Hilir.

Penataan antarmuka tersebut memiliki keterkaitan dengan penelitian (Suryawan et al., 2022) yang melakukan evaluasi terhadap desain antarmuka website sebagai salah satu bagian dari proses redesign. Penelitian tersebut menggunakan tahapan Analyze, Design, Implement, dan Evaluation untuk melakukan pengembangan kembali website. Hasil penelitian

menunjukkan bahwa evaluasi terhadap website diperlukan untuk mengetahui kekurangan yang terdapat pada website dan menjadi dasar dalam proses pengembangan kembali.

Selain itu, penelitian (Wijaya & Testiana, 2026) menunjukkan bahwa perancangan ulang UI/UX menghasilkan perbaikan pada hierarki visual, kejelasan navigasi, keterbacaan konten, serta konsistensi identitas visual. Hal tersebut memiliki keterkaitan dengan penyesuaian antarmuka website PT PDPDE Hilir yang dilakukan dengan memperhatikan hubungan antara tata letak, elemen visual, navigasi, dan identitas perusahaan.

Pembahasan Perancangan Menggunakan Figma dan Implementasi Antarmuka

Sebelum dilakukan implementasi, rancangan antarmuka website PT PDPDE Hilir disusun menggunakan Figma. Rancangan tersebut digunakan untuk menentukan struktur halaman, tata letak, penempatan teks dan gambar, warna, tipografi, navigasi, serta komponen antarmuka. Setelah rancangan selesai, desain kemudian diimplementasikan menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code.

Penggunaan Figma dalam proses perancangan memiliki keterkaitan dengan penelitian (Wijaya & Testiana, 2026) yang melakukan perancangan ulang UI/UX website menggunakan Figma dengan pendekatan user-centered design. Penelitian tersebut menggunakan tahapan analisis kebutuhan pengguna, wireframe, mockup, prototipe interaktif, dan evaluasi desain. Hasilnya menunjukkan adanya perbaikan pada struktur dan tampilan website, termasuk hierarki visual, navigasi, keterbacaan konten, serta konsistensi identitas visual. Pada Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir, Figma digunakan sebagai acuan visual sebelum rancangan diterapkan ke dalam website menggunakan HTML dan CSS.

Proses pengembangan tersebut juga memiliki keterkaitan dengan penelitian (Hendra & Riti, 2023) yang tidak berhenti pada tahap perancangan, tetapi melanjutkan hasil rancangan ke tahap implementasi website. Dalam penelitian tersebut, website diimplementasikan menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap. Pada Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir, rancangan antarmuka yang telah dibuat menggunakan Figma kemudian diimplementasikan menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code.

Pembahasan Pengembangan Website sebagai Media Informasi Perusahaan

Hasil pengembangan menunjukkan bahwa website PT PDPDE Hilir tidak hanya mengalami perubahan pada aspek visual, tetapi juga pada cara informasi perusahaan disusun

dan disajikan. Penambahan informasi pada halaman Tentang Kami, pengelompokan bidang usaha pada halaman Layanan, serta pemisahan berita dan dokumentasi pada Media & Informasi dilakukan untuk membentuk penyajian informasi yang lebih terstruktur.

Hal tersebut memiliki keterkaitan dengan penelitian (Hendra & Riti, 2023) yang menempatkan website sebagai salah satu media untuk menyampaikan informasi perusahaan dan mengembangkan interaksi perusahaan dengan pelanggan. Dalam penelitian tersebut, pengembangan website dilakukan karena website sebelumnya belum menyajikan informasi perusahaan secara maksimal. Pada Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir, pengembangan website juga diarahkan untuk memperbarui dan melengkapi informasi perusahaan yang disajikan kepada pengunjung website.

Implikasi penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan antarmuka website dapat digunakan untuk meningkatkan keteraturan struktur informasi dan penyajian konten perusahaan. Website PT PDPDE Hilir dapat menjadi media informasi yang menyajikan profil, layanan, berita, dokumentasi kegiatan, dan informasi kontak secara lebih terorganisasi dengan tetap mempertahankan identitas visual perusahaan.

Penelitian ini terbatas pada pengembangan dan implementasi antarmuka website PT PDPDE Hilir menggunakan Figma, HTML, dan CSS. Penelitian belum melakukan pengujian usability secara kuantitatif, pengukuran kepuasan pengguna, maupun evaluasi terhadap performa website berdasarkan jumlah dan karakteristik pengguna.

KESIMPULAN

Berdasarkan pelaksanaan Kerja Praktik di PT PDPDE Hilir pada Divisi Pengembangan dan Operasional, dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini memberikan pengalaman langsung dalam pengembangan media informasi perusahaan, khususnya melalui pengembangan dan implementasi antarmuka website PT PDPDE Hilir. Proses pengembangan meliputi observasi website, identifikasi kebutuhan, perancangan antarmuka menggunakan Figma, serta implementasi menggunakan HTML dan CSS melalui Visual Studio Code dengan melakukan perbaikan pada struktur navigasi, pengelompokan informasi, tata letak, konten, dan konsistensi elemen antarmuka. Selain tugas utama tersebut, penulis juga memperoleh pengalaman dalam pembuatan desain ID Card, redesign struktur konsorsium, pembaruan Company Profile, desain landmark atau naming right, serta pekerjaan administrasi operasional. Seluruh kegiatan tersebut memberikan pemahaman

mengenai keterkaitan antara proses perancangan, implementasi, desain, pengelolaan informasi, dan koordinasi pekerjaan dalam lingkungan profesional dengan tetap memperhatikan identitas visual serta kebutuhan perusahaan.

Penelitian ini memberikan kontribusi praktis dalam bidang pengembangan website dengan menunjukkan proses integrasi antara pengorganisasian informasi, perancangan antarmuka menggunakan Figma, dan implementasi menggunakan HTML dan CSS dalam pengembangan website perusahaan. Hasil penelitian juga dapat menjadi referensi bagi pengembangan media informasi perusahaan berbasis website.

Peneliti selanjutnya disarankan melakukan evaluasi usability dan user experience dengan melibatkan pengguna secara langsung. Penelitian berikutnya juga dapat mengembangkan website dengan pendekatan responsive design, menambahkan fitur interaktif, serta menggunakan metode evaluasi seperti System Usability Scale (SUS) untuk mengukur tingkat kemudahan dan kenyamanan penggunaan website.

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif: Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif dalam Berbagai Disiplin Ilmu*. Rajawali Pers.
- Anggita, S. D., Fahlevie, R. T., Cahyono, N., & Wulandari, I. R. (2025). Redesain Antarmuka dan Evaluasi Usability Website Organisasi Mahasiswa Menggunakan Pendekatan Ucer-Centered Design. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 10(1), 35–46. <https://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jutim/article/view/2661>
- Balkis, P., & Oktaviani, N. (2023). Re-Design User Interface Website PT. Gozco Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Fasilkom*, 13(2), 214–224. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.5528>
- Firmansyah, R., Umbara, F. R., & Sabrina, P. N. (2025). Redesign UI/UX Website PT Serena Harsa Utama Menggunakan Metode Design Thinking. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 9(4), 417–423. <https://doi.org/10.31000/jika.v9i4.14731>
- Hendra, H., & Riti, Y. F. (2023). Perancangan dan Implementasi Website dengan Konsep UI/UX untuk Mengoptimalkan Marketing Perusahaan. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3s1), 980–989. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3s1.3430>
- Herdiansyah, H. (2019). *Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-Ilmu Sosial: Perspektif Konvensional dan Kontemporer* (Edisi ke-2). Salemba Humanika.
- Juniantoro, S., Wardhani, I. P., & Kardian, A. R. (2022). Perhitungan Persentase User Interface Website Portal Berita Menggunakan Metode Skala Likert. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 21(1), 63–70. <https://doi.org/10.32409/jikstik.21.1.2770>
- Kusumastuti, A., & Khoiron, A. M. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif*. Lembaga Pendidikan Sukarno Pressindo.

- Maula, S. H., & Utomo, L. T. (2025). Pengembangan User Interface pada Website Geopark Tulungagung. *JUSIFOR: Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 4(1), 43–50. <https://doi.org/10.70609/jusifor.v4i1.6449>
- Rukin. (2021). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia. <https://ecampus.uinbukittinggi.ac.id/ecampus/repository/item/1893583>
- Setiyanto, S., & Yasin, I. F. (2023). Analisis User Interface pada Website E-Learning dengan Metode Evaluasi Heuristik. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(3), 327–332. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i3.293>
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif: Untuk Penelitian yang Bersifat Eksploratif, Enterpretif, Interaktif dan Konstruktif* (Cet. ke-5). Alfabeta.
- Suhendra, A. A., Putri, G. A. A., & Sasmita, G. M. A. (2021). Evaluasi Usability User Interface Website Menggunakan Metode Usability Testing Berbasis ISO 9241-11 (Studi Kasus PT.X). *JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3), 439–447. <https://doi.org/10.24843/JTRTI.2021.v02.i03.p03>
- Suryawan, I. G. T., Satyawati, I. G. A. A. A., Purnama, I. W. A., & Arsana, I. M. D. P. (2022). Evaluasi dan Redesign Website Menggunakan System Usability Scale dan Automated Software Testing. *JST (Jurnal Sains dan Teknologi)*, 11(1), 18–28. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v11i1.40785>
- Syarif, I., Aminuddin, R., Rais, M., & Taha, S. (2024). Analisis User Interface Website Organisasi Berbasis Task Centered System Design. *Patria Artha Technological Journal*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.33857/patj.v8i1.862>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Wijaya, A. S., & Testiana, G. (2026). Perancangan UI/UX Website Menggunakan Figma di Politeknik Pariwisata Palembang. *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(4), 9981–9992. <https://doi.org/10.31004/riggs.v4i4.4737>
- Yudhakesuma, M. I., Muliawati, A., & Irmada, H. N. (2022). Analisis User Experience dan Redesign Antarmuka Website Portal Berita Online dengan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: Cakrawala.co). *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 18(1), 23–33. <https://doi.org/10.52958/iftk.v17i4.4154>
- Zakiyah, R. Z., & Islam, M. A. (2022). User Interface Website sebagai Media Promosi Vilovy Design. *BARIK*, 3(3), 174–185. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/article/view/48070>